



PRADOS
Prefeitura
2021/2024

**Secretaria de Esportes,
Lazer e Juventude**



10º CAMPEONATO REGIONAL DE PRADOS 2022

De 06 de março a 05 de junho

Estádio Municipal de Pinheiro Chagas

REGULAMENTO GERAL

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES:

Artigo 1º - Cada equipe terá seu representante, o qual responderá pela agremiação em todos os aspectos e só ele poderá resolver os problemas de sua equipe junto a comissão organizadora. Não será resolvido nada através de outros integrantes do time a não ser o **REPRESENTANTE**.

Artigo 2º- As equipes deverão apresentar-se devidamente uniformizadas combinando calção, meia e camisa sempre da mesma cor, **O USO DE CANELEIRAS SERÁ OBRIGATÓRIO**. Todas as equipes terão que trazer o segundo uniforme para as partidas.

Parágrafo único – Todas equipes deverão conter no mínimo 02 (dois) jogos de uniformes em cores distintas contendo no mínimo 20 peças.

Artigo 3º-Todos os pertences e documentos das equipes, são de responsabilidade de cada uma delas, devendo estas se resguardarem e manterem sob sua guarda e vista. Deve ainda cada equipe retirar seus pertences durante o intervalo de cada jogo, pois outras equipes irão ocupar os vestiários para a partida seguinte. A organização do campeonato não se responsabiliza por pertences de jogadores e equipes.

Artigo 4º- Poderão ser inscritos no máximo 30 atletas, além de 1 técnico e um auxiliar técnico. O técnico e auxiliar técnico em caso de substituição, deverá ser comunicado a organização com no mínimo 72 horas de antecedência, por escrito, sem exceção.

Parágrafo único - O atleta deverá assinar súmula em todas as partidas, e apresentar o **RG ORIGINAL** para que seja comprovada e autorizada sua participação na partida. A assinatura da súmula deverá ser igual à do documento de identidade. A não apresentação desclassifica o atleta da partida.



PRADOS
Prefeitura
2021/2024

**Secretaria de Esportes,
Lazer e Juventude**



Artigo 4º- Todas as fichas poderão ser entregues por **E-MAIL** (esportelazer@prados.mg.gov.br), ou na primeira partida, contendo **NOME COMPLETO, IDENTIDADE, E CIDADE DE CADA ATLETA**. As fichas de inscrição deverão ser entregues na data de estreia de cada time com no mínimo 15 inscritos. Mas a equipe poderá inscrever jogadores até a segunda rodada junto à organização, com o prazo mínimo de 72 horas antes da segunda partida, a equipe que não inscrever os 30 atletas até a data limite, ficará apenas com os jogadores inscritos. A equipe poderá relacionar até 25 atletas para cada partida, por questões sanitárias em relação ao COVID-19.

Parágrafo único – Os atletas que não participarem de pelo menos 01 (uma) partida da primeira fase, não poderão jogar a fase seguinte, ficando a equipe impedida de substituí-lo.

Artigo 5º- Ao assinar a ficha de inscrição ou a sumula do jogo, cada atleta também estará declarando que está em sua perfeita condição de saúde, responsabilizando-se por isso e eximindo a organização do campeonato de qualquer problema nesse aspecto, advindo de problemas pré-existentes como também de eventuais problemas que vierem a acontecer.

Exemplo: Lesões, entorses, fraturas e etc.

Artigo 6º-Cada equipe poderá realizar 7 substituições por partida e realizar apenas 3 paradas por jogo. A substituição durante o intervalo não contará como uma parada.

Artigo 7º- O campeonato será disputado aos domingos com jogos as 9h, 11h, 13h e as 15h no Estádio Municipal de Pinheiro Chagas. Composto por 20 equipes, divididas em 4 chaves de 5 equipes, **com premiação de R\$1.200,00 para o CAMPEÃO, R\$650,00 para o VICE CAMPEÃO, o pagamento será feito via transferência bancária em até 24 horas, e a equipe informara a conta**. A Classificação será da seguinte forma, os 1º melhores de cada chave avançam direto para as quartas de final. A partir disso os quatro 2º colocados e os quatro 3º colocados realizarão a repescagem onde sairão os outros 4 times que se juntarão aos demais para a disputa das quartas de final. A repescagem será feita através de sorteio, os 2º colocados em um pote e os 3º em outro pote. O mesmo vale para as quartas de final, os 1º colocados num pote e os vencedores da repescagem em outro pote. Os jogos da repescagem e da segunda fase ocorrerão da seguinte forma.



REPESCAGEM

J	DATA	HORARIO	TIME				TIME			
41	15/05/2022	09:00h	2º Colocado (Aleatório)				3º Colocado (Aleatório)			
42	15/05/2022	11:00h	2º Colocado (Aleatório)				3º Colocado (Aleatório)			
43	15/05/2022	13:00h	2º Colocado (Aleatório)				3º Colocado (Aleatório)			
44	15/05/2022	15:00h	2º Colocado (Aleatório)				3º Colocado (Aleatório)			

JOGOS: SEGUNDA FASE

QUARTAS DE FINAL

J	DATA	HORARIO	TIME				TIME			
45	22/05/2022	09:00h	1º Lugar (Aleatório)				Venc. Repescagem (Aleat.)			
46	22/05/2022	11:00h	1º Lugar (Aleatório)				Venc. Repescagem (Aleat.)			
47	22/05/2022	13:00h	1º Lugar (Aleatório)				Venc. Repescagem (Aleat.)			
48	22/05/2022	15:00h	1º Lugar (Aleatório)				Venc. Repescagem (Aleat.)			

SEMI- FINAL

J	DATA	HORARIO	TIME				TIME			
49	29/05/2022	09:00h	VENCEDOR JOGO 45				VENCEDOR JOGO 46			
50	29/05/2022	11:00h	VENCEDOR JOGO 47				VENCEDOR JOGO 48			

FINAL

J	DATA	HORARIO	TIME				TIME			
51	05/06/2022	10:00h	VENCEDOR JOGO 49				VENCEDOR JOGO 50			



Artigo 8º- DAS EXPULSÕES, PUNIÇÕES REGRAS GERAIS

I - A equipe que não se apresentar dentro do horário estabelecido perderá os pontos da partida por WO, será dado um limite de tempo de 15 minutos apenas no jogo das 9h, após esse tempo, será computado o placar de 1 X 0 para equipe que estiver dentro do limite estabelecido nesse regulamento (salvo casos esperar como imprevistos de estrada).

II - Se uma equipe for eliminada, assim também será eliminado os seus jogadores (cada equipe adversária terá somado 3 (três) pontos pelas partidas não jogadas) por 2 anos a contar a partir da final do campeonato.

III - O atraso por motivos justificado no ato, e por escrito não fará jus a perda de pontos.

IV - A equipe que colocar em campo atleta que não consta na relação de jogadores inscritos, ou vier a incluir atletas de outras agremiações perderá os pontos da partida e será computado o placar de 1 X 0 para equipe prejudicada e o atleta será eliminado do campeonato.

V - O jogador expulso de campo por reincidência de cartões amarelos, será automaticamente suspenso para o próximo jogo relatado em súmula.

VI - O jogador expulso em campo ou envolvido em falta violenta contra o adversário, relatado em súmula, pelo arbitro ou membros da organização será suspenso por 02 jogos ou mais de sua equipe, dependendo do julgamento da organização.

VII - O jogador expulso de campo ou envolvido em agressão física, invasão de campo, cusparada, gesto obsceno ou incentivo a agressão, relatado em súmula pelo arbitro ou pela organização, será eliminado do campeonato e terá uma suspensão de (01) ano, reincidente dobra a pena.

Parágrafo único – Os atletas que estiverem cumprindo suspensão, e for identificado envolvido em alguma confusão no entorno do Estádio, será julgado novamente podendo assim sua pena ser dobrada ou aumentada.

VIII - O jogador expulso de campo de campo ou envolvidos em agressão moral (palavras de baixo calão) relatado em súmula pelo arbitro ou pela organização, será suspenso por 03 jogos, ou 01 jogo e multa de R\$200,00, ficando à escolha a equipe.

IX - Os membros que fizerem parte da equipe, como técnico, massagista, preparador físicos, jogadores e outros que estiverem no banco de reservas ou nas proximidades



do campo, estarão passíveis de punição quando fizerem uso de agressão moral e agressão física a membros da comissão organizadora, bem como juizes, companheiros de equipe e adversários, relatados em súmula, podendo os fatos serem relatados também em relatórios elaborados por pessoas da comissão que se encontrarem presentes no evento. Fica estabelecido que as punições, caso aconteçam as agressões informadas, acontecerão não só durante o jogo do time do agressor, mas se acontecer fora e dentro do campo.

Parágrafo único - Os membros que fizerem parte da equipe, como técnico, massagista, preparador físicos jogadores e outros que estiverem no banco de reservas que invadirem o campo sem permissão da arbitragem será expulso da partida e punido pela comissão organizadora.

X - O jogador expulso, não poderá ficar no banco de reservas devendo ser retirado imediatamente.

XI - Se houver invasão de torcedores, será feita a identificação de qual time o torcedor pertence, podendo a equipe perder até 5 pontos, que será votado pela comissão disciplinar, caso haja reincidência de invasão, a equipe será eliminada do campeonato em andamento.

XII - Durante o campeonato, tanto as equipes quanto os membros inscritos, são parte integrante da organização, devendo zelar pelo patrimônio da instituição, do patrimônio público e zelar pelo bom andamento do campeonato.

XIII - Se houver envolvimento de atletas e representantes em depredação do patrimônio, bem como materiais de uso, como bolas, redes, dependências do estádio onde se realiza a competição, sofrerão estes, punições de acordo com o relatório e enquadrado no artigo específico das infrações e punições.

Parágrafo único – na Semifinal zera cartões amarelos.

XIV – A organização do campeonato deverá comunicar com 24 horas de antecedência a equipe que tiver jogador ou dirigente suspenso.

XV - Os árbitros serão escolhidos pelo diretor de árbitros da entidade que vencer a tomada de preços em orçamentos, e a entidade que for vencedora, deverá ser respeitada em todos os aspectos pelos participantes e organizadores do evento.



XVI - A equipe que por ventura vier com número inferior a 8 jogadores até o início da partida, perderá os pontos por WO, e considera o jogo terminado em 1 X 0 para equipe adversária.

XVII – Critérios para desempate:

1º Maior número de vitórias;

2º Saldo de gols;

3º Gols pró;

4º Gols sofridos;

5º Confronto direto;

6º Menor número de cartões amarelos;

XVIII – Em caso de duas equipes coincidirem com a mesma cor de uniforme, a equipe que estiver do lado esquerdo da tabela (como se fosse mandante) tem a preferência de qual uniforme usar.

XIX – A tabela do campeonato fará parte desse regulamento, pois nela se encontrarão datas e horários. Os times que tiverem alguma data ou horário que não conseguem jogar, terão que informar a organização antes que a tabela seja elaborada, após a tabela ser definida, não poderá ser alterado nenhum jogo, só em caso de interesse da organização.

XX – O valor da inscrição de cada equipe será de **R\$650,00** (Seis e Cinquenta Reais) que deverá ser pago da seguinte forma, **o valor da inscrição deverá ser entregue a comissão organizadora até a estreia do time no campeonato**, sendo que o não pagamento acarretará na exclusão da equipe.

XXI – Todas e quaisquer dúvidas e questões não contidas neste regulamento, a ADESP irá se reunir e julgar, e os resultados serão automaticamente aceitos pelas equipes.

XXII – É dever de todos os representantes, a leitura do regulamento a fim de repassá-lo a seus atletas.



PRADOS
Prefeitura
2021/2024

**Secretaria de Esportes,
Lazer e Juventude**

